C#中有一个特殊的类object，是其它所有类和所有类型（包括值类型）的隐式基类，所有其它类型都是从object类派生的 。

object类型的引用变量可以指任何其它类型的对象，包括数组。

装箱和拆箱：

装箱：将object类型的引用指向值类型时，将执行一个装箱的过程。值类型装入一个对象内，从而可以像使用其它对象一样使用该对象。

拆箱：通过使用显式类型转换将object类型的引用转换成相应的值类型。

例：程序object\_class\_test1

// Copyright 2016.刘珅珅

// author：刘珅珅

// object类和装箱拆箱

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace object\_class\_test1

{

class ObjectClassTest

{

static void Main(string[] args)

{

int x = 10;

object obj;

obj = x; // 装箱

Console.WriteLine(10.ToString()); // 自动装箱

int y = (int)obj; // 拆箱

Console.WriteLine(y); // 10

}

}

}